

BACTTLE

un juego de mesa sobre microbiología

creado por Tania Miguel Trabajo

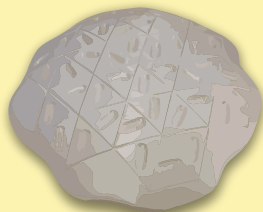
ilustrado por Philippe Piccardi

con el apoyo de NCCR Microbiomes y la Universidad de Lausana



OBJETIVO Y COMPONENTES DEL JUEGO

En **BACTTLE**, eres una especie bacteriana que intenta sobrevivir en la naturaleza. El tablero representa el medio ambiente en el que vives y cada ficha representa a un miembro de tu especie. Tu objetivo es poblar el tablero con tantas fichas de tu color como puedas, y evitar extinguirte!



1 tablero



80 cartas bacterianas

16 cartas de acción

52 cartas de características



17 cartas de desafío



24 fichas

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- 1 Pon el tablero en el centro de la mesa.
- 2 Baraja las cartas de desafío y las cartas bacterianas por separado, y ponlas en dos montones, boca a bajo, al lado del tablero.
- 3 Elige un color de fichas. Esta será tu especie bacteriana.
- 4 Cada jugador coloca *tres* fichas de su color en el tablero.
→ No importa donde las pongas, mézclate!
- 5 Reparte *cuatro* cartas bacterianas a cada jugador. Cada jugador solo puede ver sus propias cartas!
→ Cada vez que juegues una carta, puedes robar otra del montón.
- 6 Deja un espacio delante de cada jugador para poder poner las cartas bacterianas que se decidan jugar.
→ Cada jugador puede tener un máximo de *tres* cartas en juego. A partir de ahí, debes reemplazar la carta que quieres jugar por una que ya esté en juego.
- 7 El jugador más joven empieza a jugar!



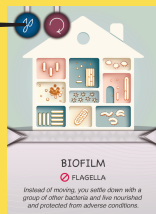
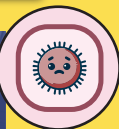
CÓMO JUGAR

1 Revelad la primera carta de desafío



Asegúrate de que es visible para todos los jugadores.

3 Resolved la jugada



2 Jugad una carta de vuestra mano

1, 2, 3!



Una vez hayáis elegido qué carta de vuestra mano queréis jugar, contad hasta tres y ponedla delante de vosotros a la vez, boca arriba.

3.1

Si el desafío muestra , vuestras bacterias están en peligro.

- ➔ Juega una carta de tu mano que contenga el mismo símbolo que describe la carta de desafío (en este caso, ). Así, tu especie está protegida.
- ➔ Las cartas de acción también pueden protegerte en determinados casos!
- ➔ Si no puedes defenderte del desafío, tu especie pierde un miembro. Saca una de tus fichas del tablero.

3.2



Si el desafío muestra , vuestras bacterias pueden beneficiarse de su entorno.

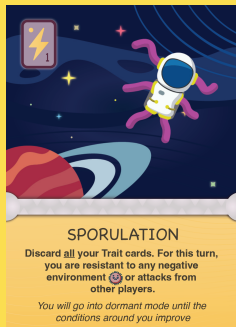
- ➔ Juega una carta de tu mano que contenga el mismo símbolo que describe la carta de desafío (en este caso, ). Así, tu especie se puede multiplicar! Añade una bacteria de tu color al tablero.
- ➔ Las cartas de acción también pueden ser útiles en estos casos.
- ⚠ Sólo podéis añadir una bacteria por turno, independientemente de cuántas cartas beneficiosas tengáis en juego.

3.3



Si la carta de desafío muestra , la batalla está servida. Es el momento de jugar una carta de vuestra mano que contenga el símbolo , tanto si queréis defenderos como si queréis atacar.

- ➔ Si juegas una carta de ataque (en este caso, ) selecciona al jugador que quieres atacar. Éste, deberá retirar una ficha de su color del tablero.
- ⚠ El orden de ataque lo determina el número de fichas que cada jugador tiene en el tablero; quién tenga más fichas, empieza a atacar. En caso de tener más de un ataque disponible, éstos se jugarán de forma secuencial, uno por cada ronda de ataque.
- ➔ Si juegas una carta de defensa, podrás defenderte contra los ataques del mismo símbolo.



También tienes la opción de jugar una carta de acción de tu mano ⚡. Su efecto sólo tiene validez durante un turno.

➡ Para jugar esta carta, necesitas tener espacio disponible delante de ti, o reemplazar una carta que esté en juego por ésta. Esta carta se descarta inmediatamente después de jugarla.

⚠ Si se da el caso de que varios jugadores juegan un carta de acción, este es el orden de prioridad de juego:

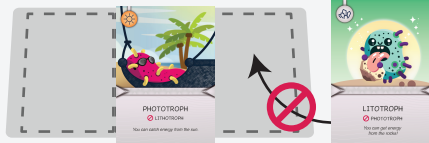


Esporulación > Mutación > Transformación > Conjugación

⊘ CARTAS BACTERIANAS INCOMPATIBLES

Algunas cartas bacterianas son incompatibles. No las podrás tener en juego a la vez. La incompatibilidad entre cartas se denota con el símbolo ⊘.

EJEMPLO:



En este caso, no puedes jugar la carta **LITÓTROFO** porque tienes en juego la carta **FOTÓTROFO**. Si quieres jugar la carta **LITÓTROFO**, simplemente descarta la carta **FOTÓTROFO** y juega ésta en su lugar.

Final de una ronda

Una vez se ha hecho balance de quién gana o pierde fichas del tablero, una nueva ronda comienza en 1.

FIN DEL JUEGO

El juego termina cuando:

- A** No quedan más cartas de desafío por revelar. En este caso, el jugador con más fichas en el tablero, gana.
- B** Todas las especies bacterianas han sido extinguidas excepto una. Ésta especie es la ganadora!

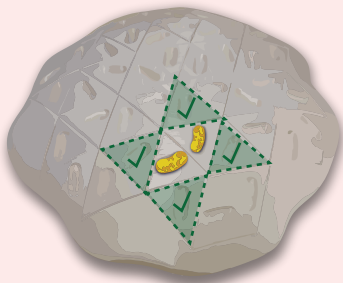
REGLAS AVANZADAS

Si quieres incrementar la complejidad del juego y que sea más estratégico, puedes aplicar las siguientes reglas. En este caso, es importante dónde pones tus bacterias al principio del juego.

1

Limitaciones al multiplicarse

Cuando te multipliques, solo podrás hacerlo en espacios adyacentes a una de tus fichas del tablero. Si no hubiese espacio disponible alrededor de una de tus fichas, no puedes multiplicarte!



Ejemplo de espacios adyacentes a la especie amarilla (en verde)

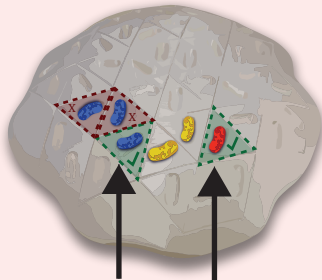
2

Rango de los ataques



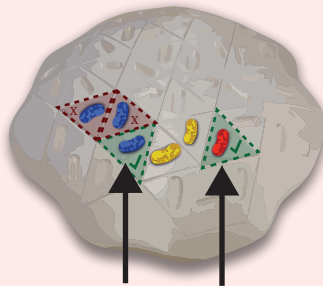
ARMA BLANCA:

Puedes atacar a un contrincante que se encuentre en una casilla adyacente a una de tus fichas.



Azul Y Roja

2.1



Azul O Roja

2.2



ANTIBIÓTICOS:

Elimina a los contrincantes que se encuentren adyacentes a una de tus fichas en el tablero. Las fichas de tu propia especie no se ven afectadas.

BACTERIONCINAS: Su rango de ataque es el mismo; ataca a una ficha, no importa dónde esté.

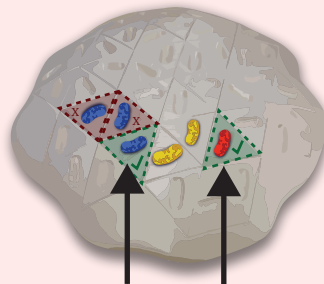
3

Beneficios extra



DEGRADADOR DE CONTAMINANTES:

El efecto de esta carta beneficia a su jugador y a todos los que tengan fichas adyacentes a éste.



Beneficiados

NO TE PASES POR ALTO...

- ➔ Si tienes más de un ataque, puedes atacar tantas veces como ataques tengas, pero una vez por cada ronda de ataque!
- ➔ Asegúrate de que tu contrincante no tiene una defensa contra tu ataque. Si no, tu ataque no tendrá efecto y habrás perdido tu oportunidad!
- ➔ Si se terminan las cartas bacterianas, baraja el mazo de los descartes y úsalo de nuevo.

CRÉDITOS

CREACIÓN Y DISEÑO DEL JUEGO

TANIA MIGUEL TRABAJO

FINANCIADO POR

NCCR MICROBIOMES

DISEÑO DE CARTAS E ILUSTRACIONES

PHILIPPE PICCARDI

CON EL APOYO DE

NCCR MICROBIOMES
UNIVERSITY OF LAUSANNE

Gracias por jugar a **BACTTLE** y apoyar los juegos con propósito educativo.

Si tienes alguna sugerencia o has detectado algún fallo en el juego, no dudes en contactarnos a contact.bacttle@gmail.com

